

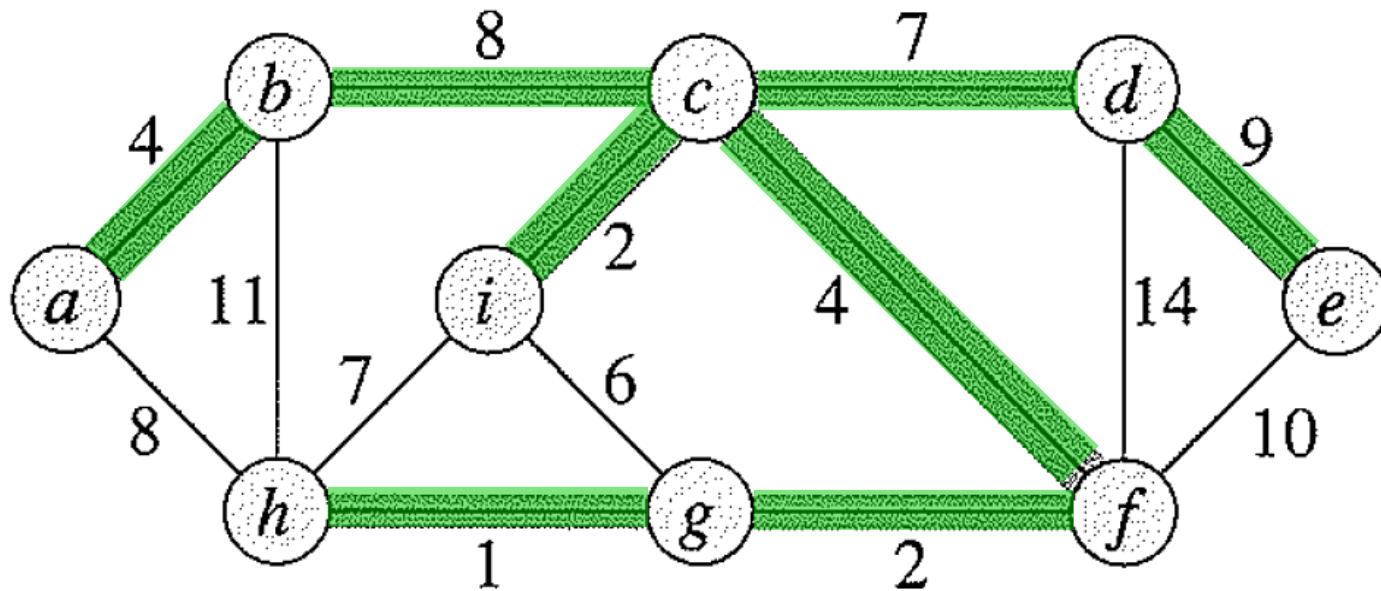
Algoritmer og Datastrukturer 2

Gerth Stølting Brodal

Minimum Udspændende Træer (MST)
[CLRS, kapitel 23]



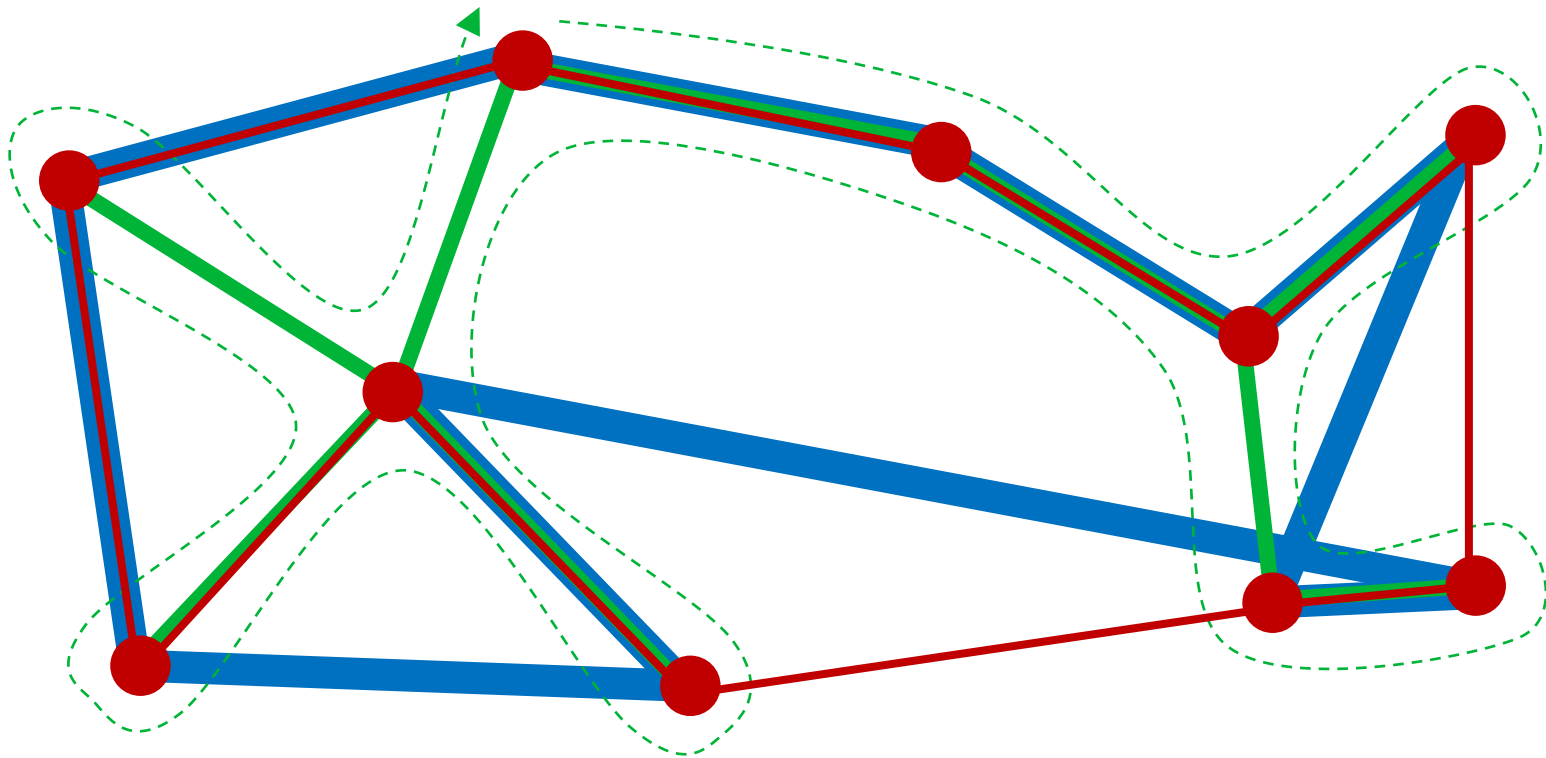
Minimum Udspændende Træ (MST)



Problem

Find et **udspændende træ** for en **sammenhængende uorienteret vægtet** graf således at **summen af kanterne er mindst mulig**

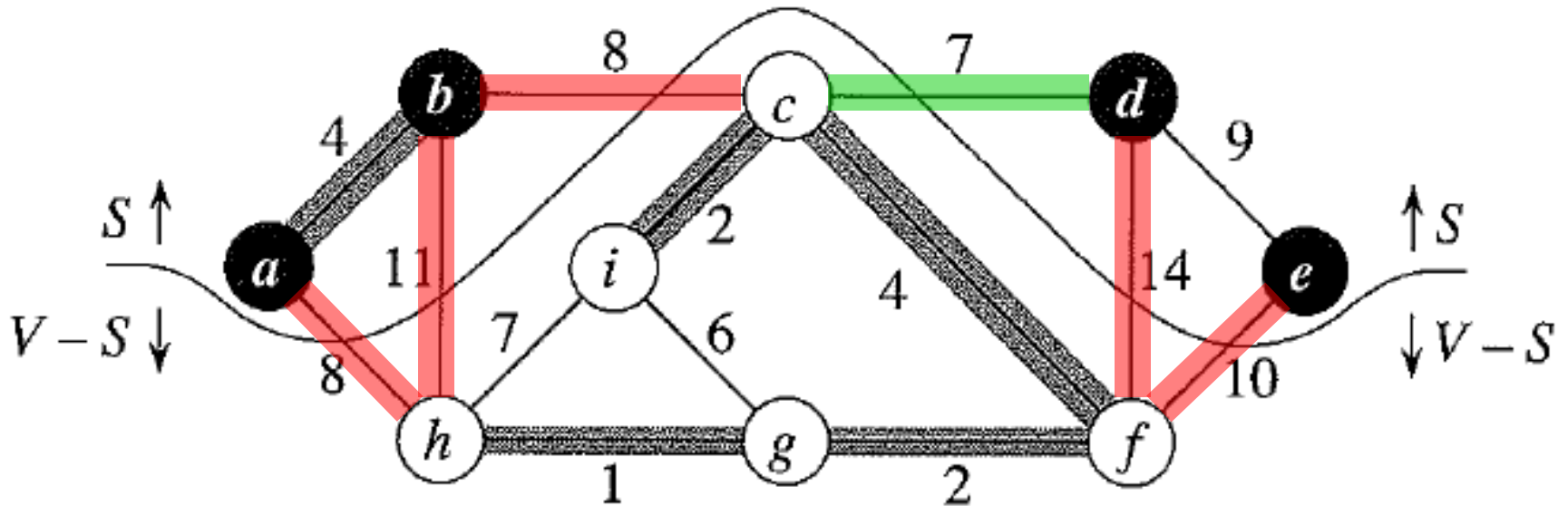
En anvendelse af MST : (Euklidisk) Korteste Hamiltonske Cykel



Sætning : **Touren** fundet vha. et **MST**
er en 2-approximation til en **korteste cykel**

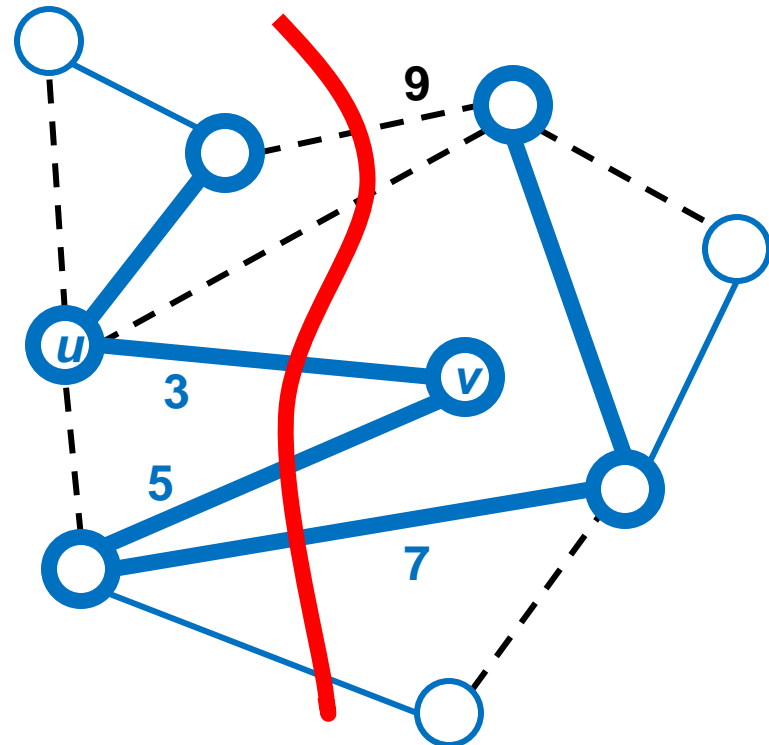
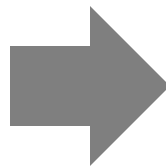
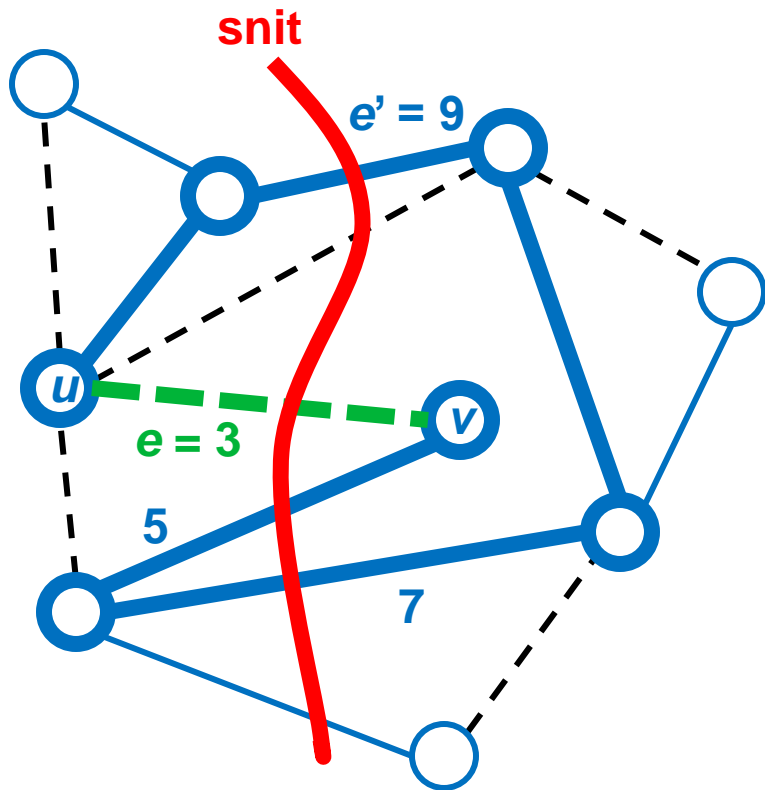
$$(|\text{Touren}| \leq 2 \cdot |\text{MST}| \quad \text{og} \quad |\text{MST}| \leq |\text{korteste cykel}|)$$

Minimum Udspændende Træer: Snit



Sætning

Hvis alle vægte er forskellige, så gælder der for *ethvert* **snit (S, V-S)** at den **letteste kant** der krydser snittet er med i et minimum udspændende træ



Antag modsætningsvis et MST med et snit hvor mindste kant e ikke er med i MST

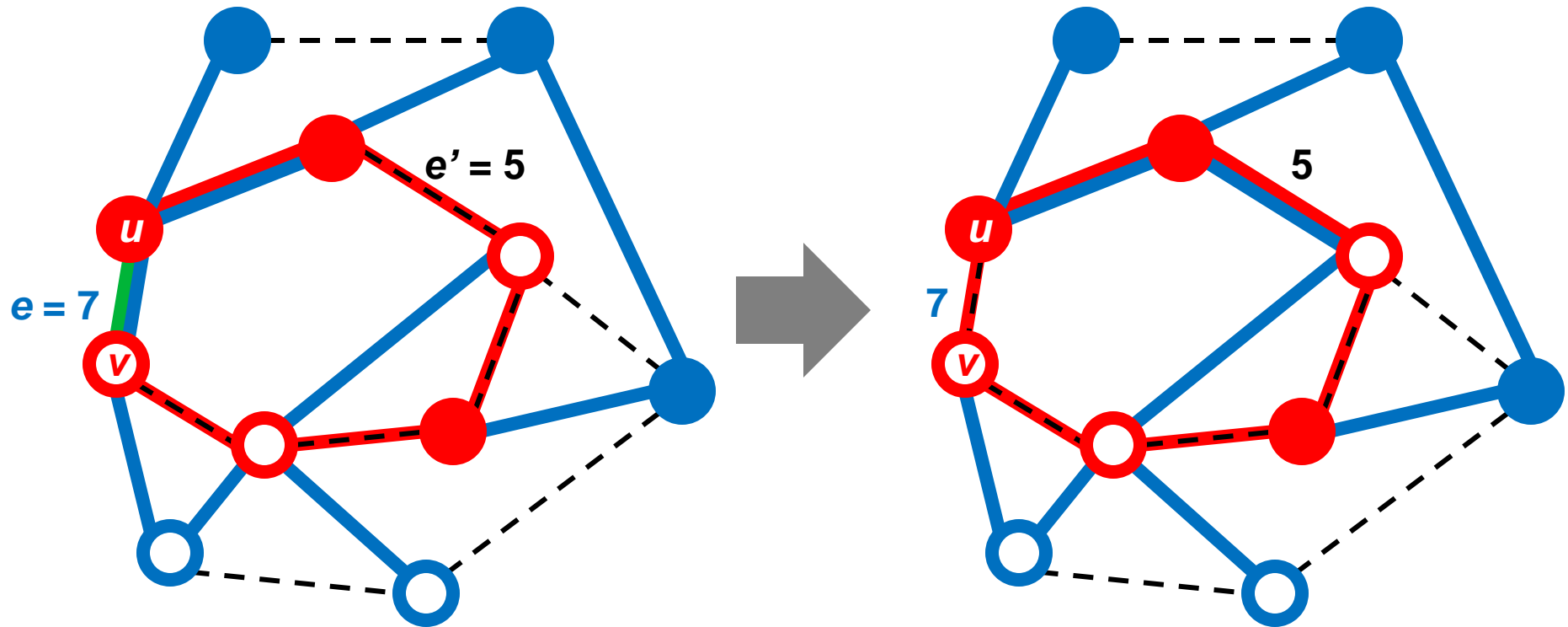
Nyt udspændende træ med mindre vægt ⚡

Sætning

Hvis alle vægte er forskellige, så gælder der for *ethvert* **snit** ($S, V-S$) at den **letteste kant** der krydser snittet er med i et minimum udspændende træ

Sætning

Hvis alle vægte er forskellige, så gælder der for *enhver cykel* at den **tungeste kant i cyklen** ikke er med i et minimum udspændende træ




Antag modsætningsvis et MST og *cykel*
hvor **tungeste kant** e er med i MST

Nyt udspændende træ
med mindre vægt ⚡

Minimum Udspændende Træer: Grådigt generel algoritme

GENERIC-MST(G, w)

```
1   $A = \emptyset$ 
2  while  $A$  does not form a spanning tree
3      find an edge  $(u, v)$  that is safe for  $A$ 
4       $A = A \cup \{(u, v)\}$ 
5  return  $A$ 
```



En letteste kant over et
snit (som ikke allerede
indeholder kanter fra A)

Kruskall's Algoritme

MST-KRUSKAL(G, w)

1 $A = \emptyset$

2 **for** each vertex $v \in G.V$

3 MAKE-SET(v)

flaskehals i algoritmen

4 sort the edges of $G.E$ into nondecreasing order by weight w

5 **for** each edge $(u, v) \in G.E$, taken in nondecreasing order by weight

6 **if** FIND-SET(u) \neq FIND-SET(v)

7 $A = A \cup \{(u, v)\}$

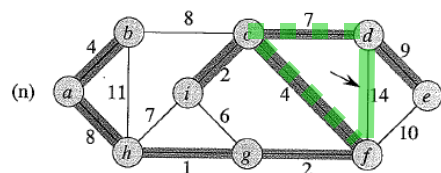
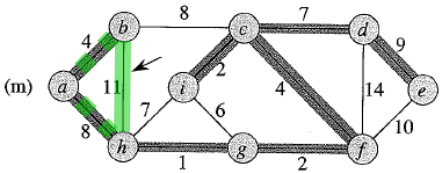
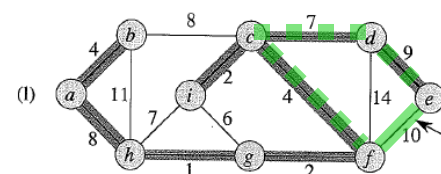
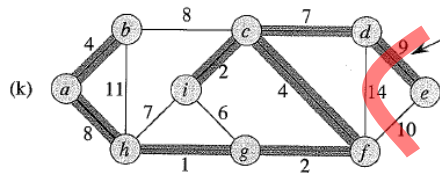
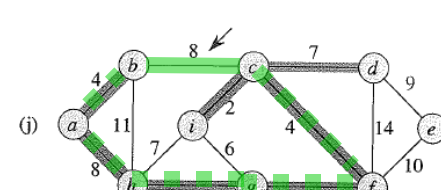
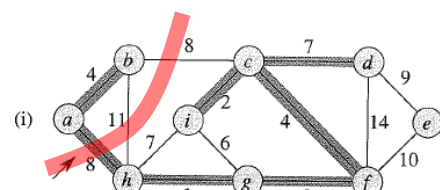
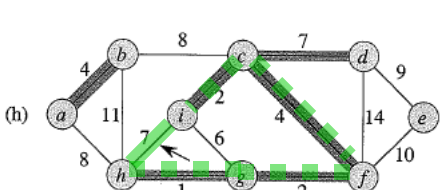
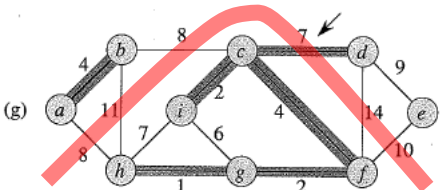
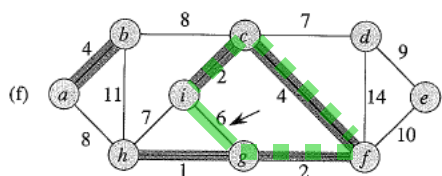
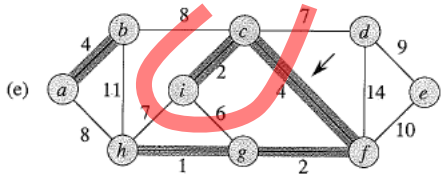
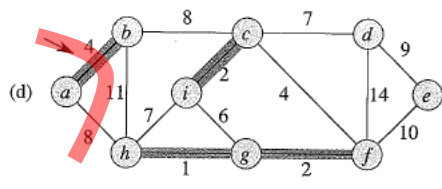
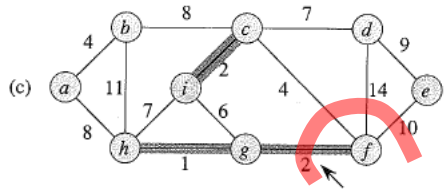
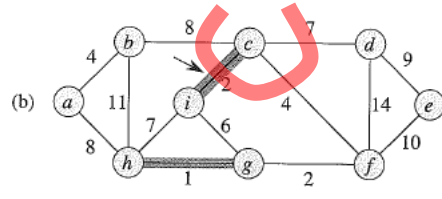
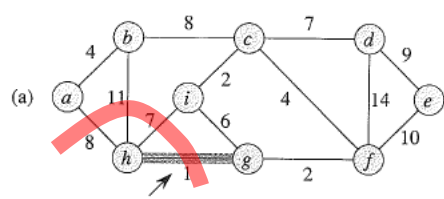
8 UNION(u, v)

9 **return** A

Union-Find datastruktur
 $O(m \cdot \alpha(n))$
[CLRS, Sætning 21.14]

Tid $O(m \cdot \log n)$

Kruskall's Algoritme: Eksempel



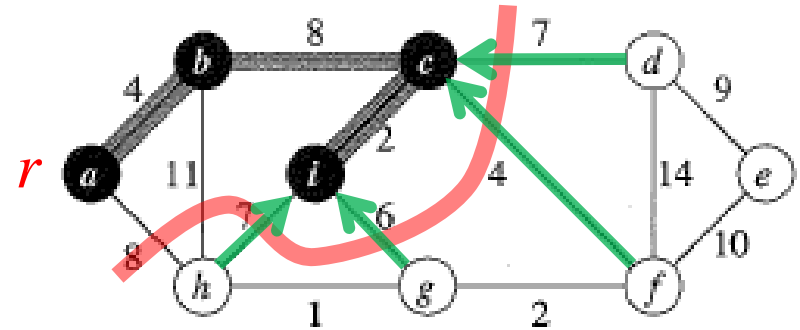
Kantene betrages efter stigende vægte (angivet med ↗)

For hver kant er angivet **snittet** hvor den er en letteste kant eller **cyklen** hvor den er en tungeste kant

Prim's Algorithm

MST-PRIM(G, w, r)

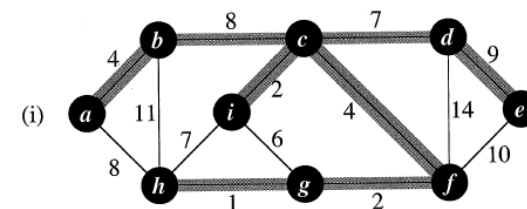
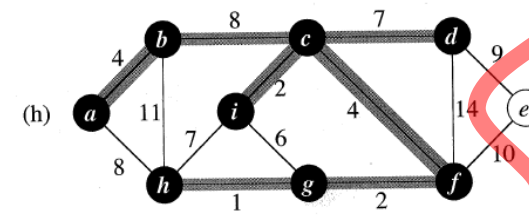
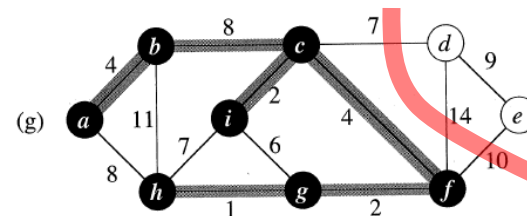
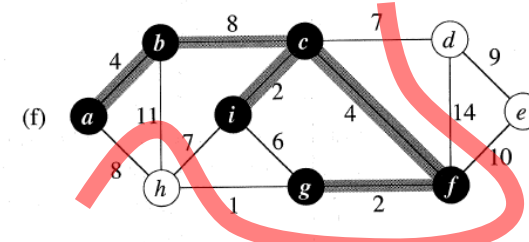
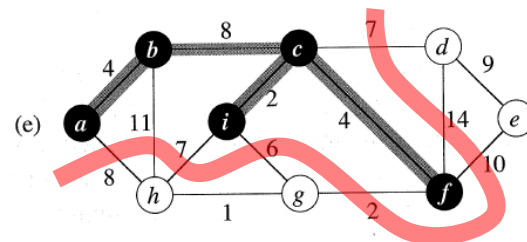
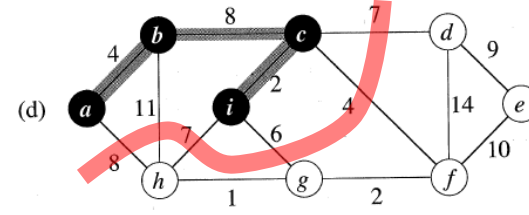
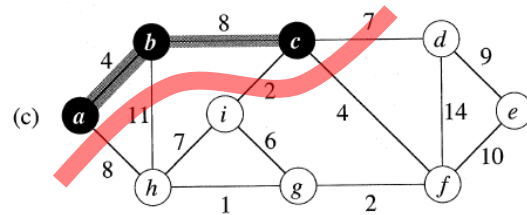
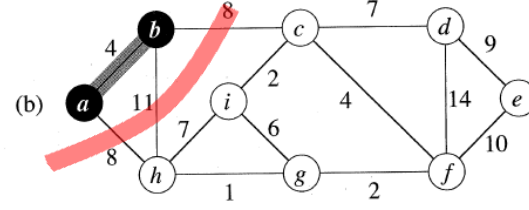
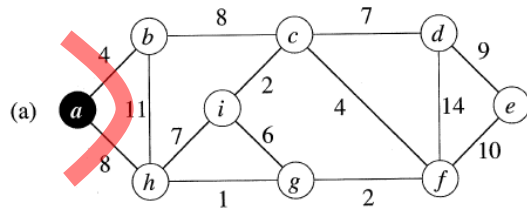
```
1  for each  $u \in G.V$ 
2       $u.key = \infty$ 
3       $u.\pi = \text{NIL}$ 
4   $r.key = 0$ 
5   $Q = G.V$ 
6  while  $Q \neq \emptyset$ 
7       $u = \text{EXTRACT-MIN}(Q)$ 
8      for each  $v \in G.Adj[u]$ 
9          if  $v \in Q$  and  $w(u, v) < v.key$ 
10              $v.\pi = u$ 
11              $v.key = w(u, v)$ 
```



flaskehals i algoritmen
- prioritetskø

Tid $O(m \cdot \log n)$

Prim's Algorithm: Eksempel



Eksamensopgave 3(c)

august 2005

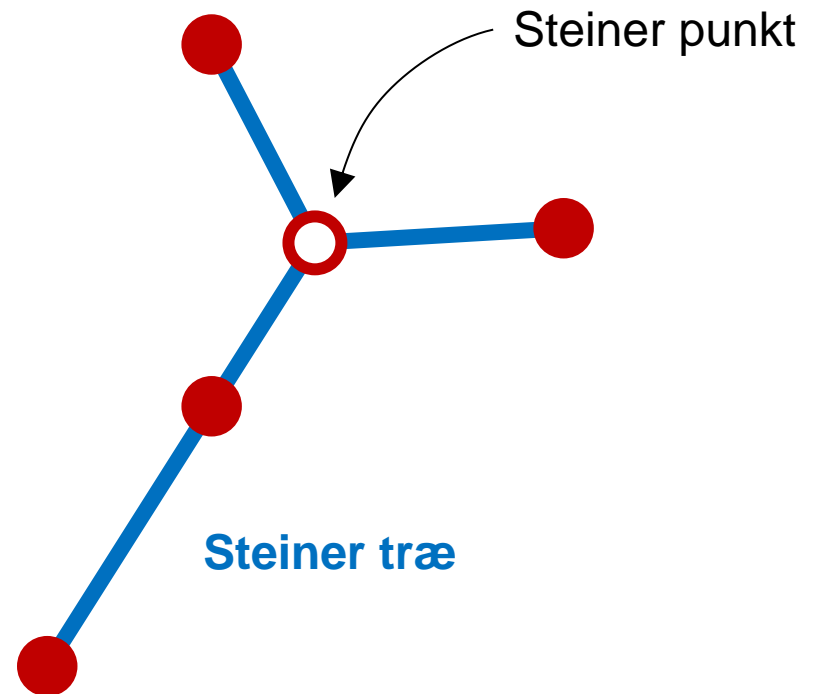
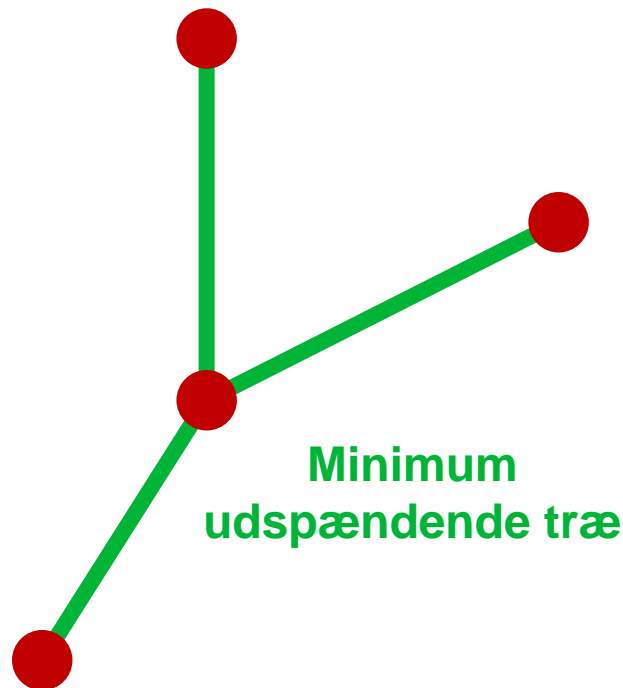
Spørgsmål c: Beskriv en algoritme, der givet en vægtet graf G og en kant e i grafen, afgør om e er indeholdt i et minimum udspændende træ for G . Det antages at alle vægtene er forskellige. Udførelstiden for algoritmen skal være $O(m)$, hvor m er antal kanter i grafen. □

Minimum Udspænding Træer

Kruskall (1956) (mange træer; sorterer kanterne)	$O(m \cdot \log n)$
Prim (1930) (et træ; prioritetskø over naboknuder)	$O(m \cdot \log n)$
	$O(m + n \cdot \log n)$ (Fibonacci heaps [CLRS, kapitel 19] (1984))
Borůvka (1926) (mange træer samtidigt; kontraktion)	$O(m \cdot \log n)$
Fredman, Tarjan (1984) (Borůvka (1926) + Fibonacci heaps)	$O(m \cdot \log^* n)$
Chazelle (1997)	$O(m \cdot \alpha(m, n))$
Pettie, Ramachandran (2000)	? (men optimal determinisk sammenligningsbaseret)
Karger, Klein, Tarjan (1995) (Randomiseret) Fredmand, Willard (1994) (RAM)	$O(m)$

(Euklidiske) Steiner Træer

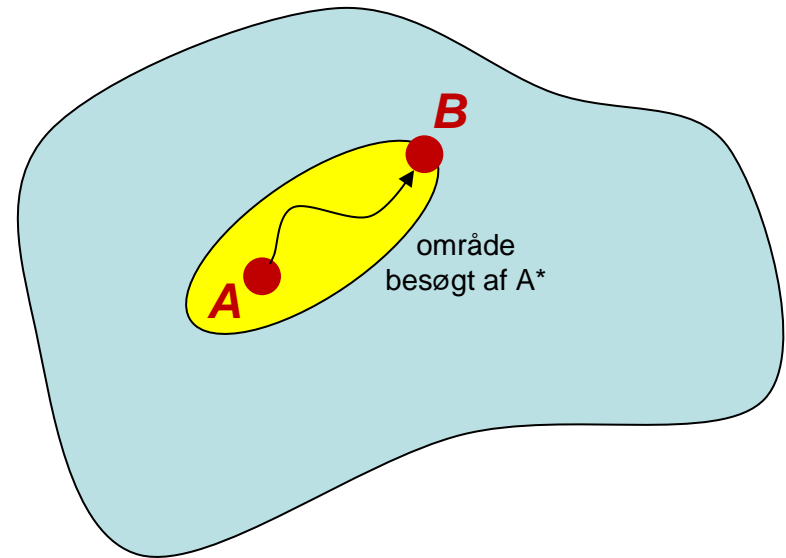
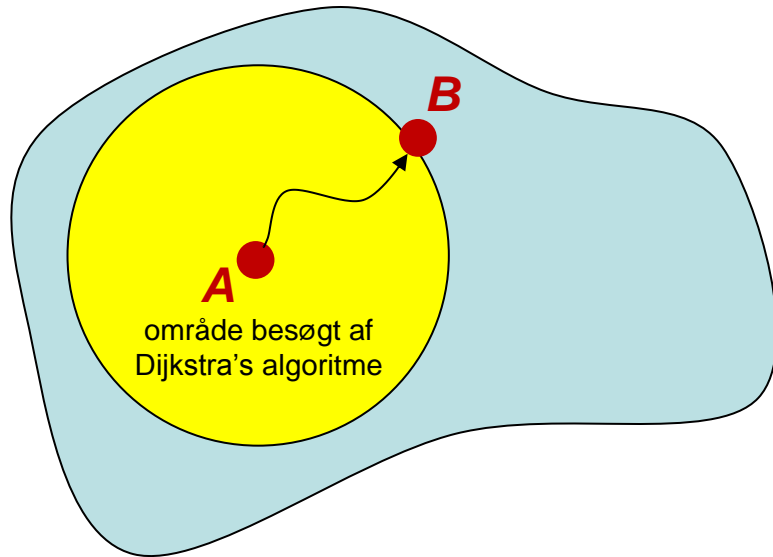
Givet en mængde punkter, find et træ med minimum vægt som forbinder alle knuder, muligvis ved at tilføje **nye punkter**



Conjecture (Steiner Ratio): $|MST| \leq \frac{2}{\sqrt{3}} \cdot |\text{Steiner Tree}|$

NP hårdt; polynomial-time approximation scheme (PTAS)

Korteste Veje : A* Heuristik



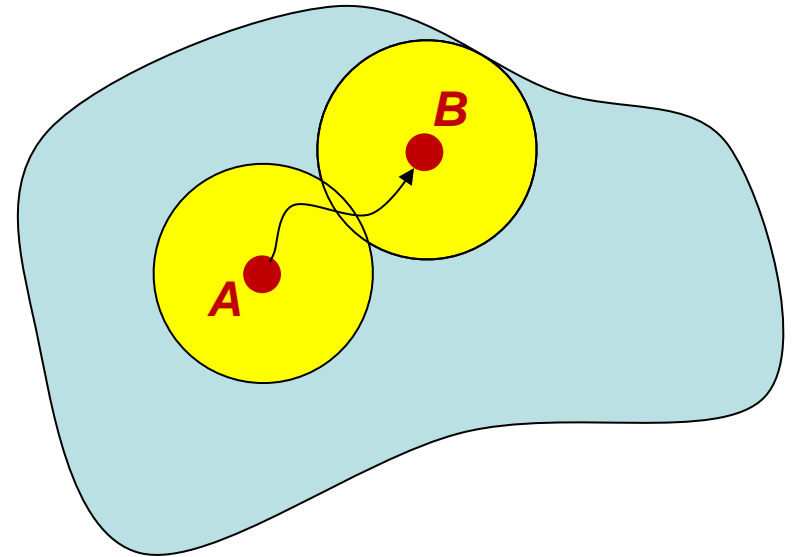
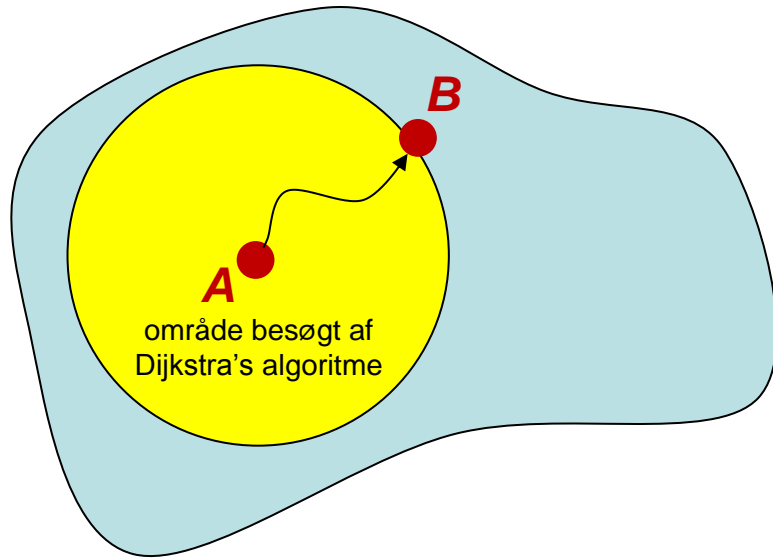
Intuitivt: Tildel hver punkt x en højde $h(x)$, og erstat vægten $w(u, v)$ med $w'(u, v) = w(u, v) + h(v) - h(u)$

Korteste stier forbliver korteste stier (dog $h(B) - h(A)$ længere)

Kan anvende Dijkstra's algoritme hvis $w'(u, v) \geq 0$

Euklidisk: Anvend f.eks. $h(x) = |B - x|$

Korteste veje : Dobbelrettet



Intuitivt: Start Dijkstra's algoritme både i **A** og **B**

Korteste veje : Preprocessing

method	EUROPE			USA				
	preprocessing time [h:m]	space [GB]	query [ns]	preprocessing time [h:m]	space [GB]	query [ns]		
CH [5]	0:13	0.4	93 995	0:14	0.5	67 885		
CHASE [5]	0:52	0.6	9 034	1:59	0.7	9 922		
HPML [9]	≈12:00	3.0	9 817	≈12:00	5.1	10 078		
TNR [5]	0:58	3.7	1 775	0:47	5.4	1 566		
TNR+AF [5]	2:00	5.7	992	1:22	6.3	888		
HL prefix	2:31 + 0:45	5.7	527	2:17 + 0:40	6.4	542		
HL local	2:31 + 0:08	20.1	572	2:17 + 0:07	22.7	627		
HL global	2:31 + 0:14	21.3	276	2:17 + 0:18	25.4	266		
Table Lookup	> 11:03	1 208	358.7	56	> 22:44	2 293	902.1	56

A Hub-Based Labeling Algorithm for Shortest Paths in Road Networks,

Ittai Abraham, Daniel Delling, Andrew V. Goldberg, Renato F. Werneck (SEA'2011)