

DATALOGISK INSTITUT, AARHUS UNIVERSITET

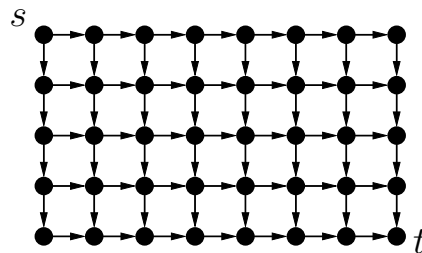
Det Naturvidenskabelige Fakultet
EKSAMEN
Grundkurser i Datalogi
<b>Algoritmer og Datastrukturer 2 (2003-ordning)</b>
Antal sider i opgavesættet (incl. forsiden): 6 (seks)
Eksamensdag: Onsdag den 11. august 2004, kl. 9.00-13.00
Eksamenslokale: Trøjborg-komplekset, Niels Juelsgade 84, lok. 139, 8200 Århus N
Tilladte medbragte hjælpemidler: Alle sædvanlige hjælpemidler (lærebøger og notater)
Materiale der udleveres til eksaminanden:

OPGAVETEKSTEN  
BEGYNDER  
PÅ NÆSTE SIDE

—oOo—

**Opgave 1** (25%)

I denne opgave betragtes  $(r, k)$  gitter-grafer, som er orienterede grafer hvor knuderne er arrangeret i et gitter med  $r$  rækker og  $k$  søjler. Hver knude  $v$  har en kant til knuden umiddelbart nedenunder  $v$  i  $v$ 's søjle (såfremt  $v$  ikke er i den nederste række) og en kant til knuden umiddelbart til højre for  $v$  (såfremt  $v$  ikke er i søjlen længst til højre). Den øverste venstre knude betegnes  $s$  og knuden nederst til højre betegnes  $t$ . Nedenstående er en  $(5, 8)$  gitter-graf.



I det følgende antages alle kanter at have en ikke negativ vægt.

**Spørgsmål a:** Angiv antal kanter  $m$  og antal knuder  $n$  i en  $(r, k)$  gitter-graf som funktion af  $r$  og  $k$ . Angiv udførelsestiden af Dijkstra's algoritme til at finde de korteste afstande fra  $s$  til  $t$ .

**Spørgsmål b:** Angiv en algoritme med udførelsestid  $O(n)$ , der beregner den korteste afstand fra  $s$  til  $t$  i en  $(r, k)$  gitter-graf.

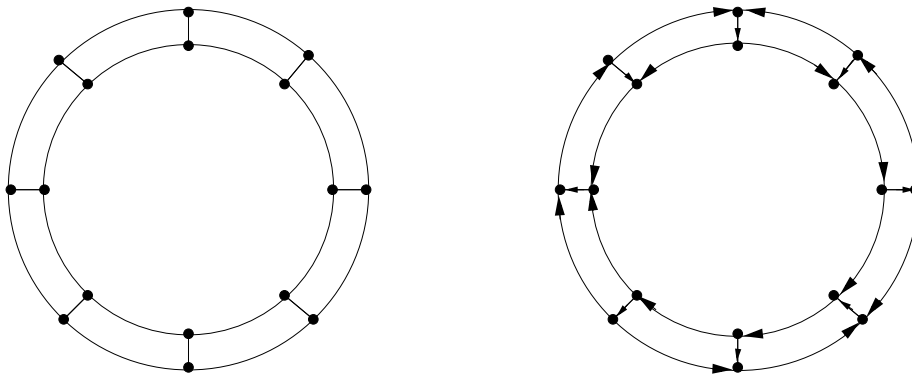
**Spørgsmål c:** Angiv en algoritme med udførelsestid  $O(n)$ , der beregner længden af den længste sti fra  $s$  til  $t$  i en  $(r, k)$  gitter-graf.

Antag nu at kanterne også kan have en negativ vægt.

**Spørgsmål d:** Angiv en algoritme der beregner længden af den længste sti i en  $(r, k)$  gitter-graf. Angiv algoritmes udførelsestid. Bemærk at stien ikke behøver at gå fra  $s$  til  $t$ .

### Opgave 2 (25%)

I denne opgave betragtes *dobbelt-ring* grafer. En dobbelt-ring graf med  $n$  broer, er en uorienteret graf hvor der er  $2n$  knuder. Knuderne er forbundet med kanter så de danner to cykler med hver  $n$  knuder, og den  $i$ te knude i den ene cykel er forbundet med en kant/bro til den  $i$ te knude i den anden cykel. Nedenstående graf til venstre viser en dobbelt-ring graf med 8 broer.



**Spørgsmål a:** Angiv udførelsestiden for Prim-Jarnik's algoritme for at beregne et minimum udspændende træ for en vægtet dobbelt-ring graf med  $n$  broer. Udførelsestiden skal angives som funktion af  $n$ . □

Man kan i det følgende spørgsmål bruge nedenstående sætning om minimum udspændende træer uden bevis:

*Lad  $G = (V, E)$  være en vægtet uorienteret graf, og lad  $K \subseteq E$  være en kantmængde, som indeholder et minimum udspændende træ for  $G$ . Hvis  $K$  indeholder en cykel  $C$  og hvis  $e$  er en kant i  $C$  af størst vægt, da vil  $K \setminus \{e\}$  også indeholde et minimum udspændende træ for  $G$ .*

**Spørgsmål b:** Beskriv en algoritme med udførelsestid  $O(n)$ , der finder et minimum udspændende træ for en vægtet dobbelt-ring graf med  $n$  broer. Argumenter for algoritmens udførelsestid. □

I det følgende spørgsmål betragtes orienterede dobbelt-ring grafer med  $n$  broer, som er dobbelt-ring grafer hvor hver kant repræsenterer en orienteret kant, jævnfør ovenstående graf til højre.

**Spørgsmål c:** Angiv en algoritme med udførelsestid  $O(n)$ , der givet en orienteret dobbelt-ring graf med  $n$  broer afgør om der for alle par af knuder  $u$  og  $v$  findes orienterede stier fra  $u$  til  $v$  og fra  $v$  til  $u$ . □

**Opgave 3** (25%)

I denne opgave betragter vi strenge over alfabetet  $\Sigma = \{a, b, c\}$ . For en streng  $S$  lader vi  $\overline{S}$  betegne den reverserede streng, d.v.s. strengen læst bagfra. For eksempel er

$$\overline{abbcaabc} = cbaacbba$$

**Spørgsmål a:** Angiv en trie for følgende strenge

$$\begin{array}{ll} S_1 = & bcab \\ S_2 = & ababab \\ S_3 = & aba \\ S_4 = & babcc \\ S_5 = & cacba \\ S_6 = & cbaaa \\ S_7 = & aabcb \\ S_8 = & aaaccba \\ S_9 = & aabcc \\ S_{10} = & acaacc \end{array}$$

□

**Spørgsmål b:** Antag der er givet en trie  $\mathcal{T}$  for en mængde strenge  $S_1, \dots, S_k$ . Beskriv en algoritme der givet en forespørgselsstreng  $P$ , afgør om der i trien findes en streng  $S_i$  hvor  $P = \overline{S_i}$ . Algoritmens udførelsestid skal være  $O(|P|)$ . □

**Spørgsmål c:** Antag der er givet  $k$  ikke-tomme strenge  $S_1, \dots, S_k$  med totalt  $n$  tegn, d.v.s.  $n = \sum_{i=1}^k |S_i|$ . Beskriv en algoritme med udførelsestid  $O(n)$ , som afgør om der blandt de  $k$  strenge findes to strenge  $S_i$  og  $S_j$  således at  $S_i = \overline{S_j}$ . Output af algoritmen skal i givet fald være  $\langle i, j \rangle$ .

Bemærk at hvis en af strengene opfylder  $S_i = \overline{S_i}$ , så er  $S_i$  et palindrom og  $\langle i, i \rangle$  er et muligt output. □

### Opgave 4 (25%)

I denne opgave betragtes to strenge

$$S = s_1 s_2 \cdots s_n$$

$$T = t_1 t_2 \cdots t_m$$

af længde henholdsvis  $n$  og  $m$ . Vi ønsker at finde den fælles delsekvens for  $S$  og  $T$  der opnår den *maksimal blok-score*, som er defineret nedenfor.

Antag at en fælles delsekvens for  $S$  og  $T$  kan deles op i  $p$  blokke  $B_1, \dots, B_p$ , hvor  $B_i$  er en sammenhængende delsekvens i både  $S$  og  $T$ . Vi definerer blok-scoren af opdelingen som

$$|B_1| + |B_2| + \cdots + |B_p| - p$$

Den *maksimal blok-score* er blok-scoren af den fælles delsekvens for  $S$  og  $T$  der har den maksimale blok-score.

For eksempel har nedenstående to strenge en maksimal blok-score på  $2 + 4 + 4 - 3 = 7$ . Kasserne angiver opdelingen i blokke af den fælles delsekvens for  $S$  og  $T$ .

$$S = \boxed{ab} cc \boxed{baca} ba \boxed{abad}$$
$$T = \boxed{ab} aba \boxed{baca} \boxed{abad} ad$$

Vi definerer nu:

$$B(i, j) = \text{den maksimale blok-score af } s_1 s_2 \cdots s_i \text{ og } t_1 t_2 \cdots t_j.$$

**Spørgsmål a:** Lad  $S = bbcba$  og  $T = bccbba$ . Udfyld følgende tabel for  $B(i, j)$  for  $0 \leq i \leq 5$  og  $0 \leq j \leq 6$ .

$i \backslash j$	0	1	2	3	4	5	6
0							
1							
2							
3							
4							
5							

□

Det påstås at  $B(i, j)$  opfylder følgende rekursionsformel:

$$B(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{hvis } i = 0 \vee j = 0 \\ \max\{B(i, j-1), B(i-1, j)\} & \text{hvis } s_i \neq t_j \\ \max\{B(i, j-1), B(i-1, j), B(i-k, j-k) + k - 1\} & \text{hvis } s_i = t_j \wedge \\ & k \geq 1 \text{ er maksimal så: } s_i = t_j \wedge s_{i-1} = t_{j-1} \wedge \dots \wedge s_{i-k+1} = t_{j-k+1} \end{cases}$$

**Spørgsmål b:** Beskriv en algoritme baseret på dynamisk programmering, der givet to strenge  $S$  og  $T$  af længde henholdsvis  $n$  og  $m$ , beregner  $B(n, m)$ , d.v.s. den maksimale blok-score for strengene  $S$  og  $T$ . Angiv algoritmens udførelsestid.  $\square$

**Spørgsmål c:** Beskriv en udvidelse af algoritmen fra spørgsmål **b** til også at rapportere en fælles delsekvens af  $S$  og  $T$  der har maksimal blok-score. Angiv algoritmens udførelsestid.  $\square$